

# Laurène Bielle

203 rue de crimée Paris, 75019

06 12 88 17 80 | bielle.laurene@gmail.com

www.laurene-bielle.fr | behance.net/laurenebielle

# UX/UI designer

JANV. 2019 - CDI

## UX/UI Designer Saegus - Cabinet de Conseil

- En charge de l'amélioration du parcours utilisateurs pour différent type de secteur d'activité : Institutionnel, bancaire, opérateur télécommunication, etc.
- Utilisation l'agilité scrum.

## Formations

MASTER 1 - SEPT. 2016 À AOÛT 2018

### UX/UI design

- Direction artistique
- UX/UI design
- Gestion de projet (Méthode Agile)
- Compréhension du développement web
- Stratégie e-marketing (web analyse, suivi de KPI)
- Projet Ux design pour gérer et centraliser les chartes clients en agence.

PRÉPA MASTER - SEPT. 2015 À AVR. 2016

### Expert en stratégie digital

- Direction artistique
- UX/UI design
- Stratégie marketing (stratégie de marque, Stratégie média, webmarketing)
- Compréhension du développement web

SEPT. 2018 À DEC. 2018 - CDI

## UX/UI Designer Plaza design - SSII

- En charge de l'amélioration de l'expérience utilisateur sur des solutions du type portail d'entreprise, intranet, collaboratif, applications métiers et site internet : BNP Paribas group finance, Banque de france, Scamarck, Chanel
- Atelier co-conception : tri par cartes, test utilisateurs, entretien, carte d'idéation, wireframe

2 ANS - SEPT. 2016 À AOÛT 2018

## Assistante Directrice Artistique Digital au sein de l'agence LOLA Mullen Lowe One

- Conception design d'interface : Société grand paris, Fiat, Biomedecine, Volkswagen Group France
- Création et production contenus web pour différents grands comptes : Volkswagen Group France, Audi, Fiat, Histoire d'or, Sncf, Nespresso, Société grand paris, Natixis, Citroën, Harley Davidson, Sojasun.

5 MOIS - AVR. À AOÛT 2016

## Assistante UX/UI designer au sein de la ratp dans le pôle internet & service innovant

- Amélioration de l'expérience utilisateur du site internet ratp.fr et de l'application ratp, Nexstop Paris : Empathie (focus group), Définir (experience maps) Ideation (storyboarding, tri de carte, wireframe, benchmark, prototype) Test (recette graphique, test utilisateur).

## Compé- tences

### Design

- Design thinking / Sprint design
- Outils de prototype : Sketch app, Marvel app, Invision
- Outils de collaboration : Zeplin, Invision, BaseCamp
- Interface / design d'application
- Veille : Smashing, medium, muzli, awwwards, behance...Carine llaemand